AP n°3 : Les bases de la programmation web (Html et Css)

Description	
Descriptif de l'AP	- Réaliser un site vitrine
Durée estimée	8 heures
Savoir-faire	Les bases de la programmation Web
Compétences	**Bloc 1 - Support et mise à disposition des services informatiques** **B1.3 – Développer la présence en ligne de l'organisation**
Ressources	**Fiches savoir 2, 3 + recherche internet**

Récemment embauché dans une société de création de site web, votre chef de projet vous demande, afin de voir vos compétences en programmation, de réaliser un site vitrine pour la société japonaise Nintendo.
Seules quelques règles de gestion sont à respecter.

Attention, votre site web doit être harmonieux et respecter votre charte graphique que vous avez choisi sur toutes vos pages.

Travail à réaliser :

- Créer un dossier AP3_VotreNom sur votre poste. Tout votre travail devra être enregistré dans ce dossier.
- A l'aide de l'outil Figma, réaliser les maquettes de votre site (une maquette pour chaque page) et les faire valider par un professeur.
- Une fois vos maquettes validées, réaliser en html et css votre site Web qui doit correspondre à vos maquettes.

Page 1 (Accueil) :

La première page du site web est une page d'accueil. Celle-ci sera composé au minimum du logo et d'un menu, créé à l'aide de lien, permettant d'accéder aux autres pages du site. Ce menu sera présent sur l'ensemble de vos pages.

Un bref historique de Nintendo est aussi demandé dans cette page.

Le menu « jeux » contiendra un sous menu contenant la liste des consoles. Ainsi l'utilisateur pourra accéder à la liste des jeux de la console qu'il aura sélectionnée. Pour cela, il faut utiliser des sections.

Page 2 (Jeux) :

Dans cette deuxième page, une liste des jeux Nintendo avec image doit s'afficher. Les jeux doivent être afficher par ordre chronologique (des plus anciens aux plus récent) donc par console.

Page 3 (Consoles) :

La troisième page est similaire à la deuxième (jeux) mais concerne les consoles au fils du temps.

Page 4 (Quiz) :

La dernière page consiste à créer un petit quiz contenant 4 questions sur Nintendo. La première question sera une question à choix multiple, la réponse à la deuxième question sera insérée dans une liste déroulante, la réponse à la troisième question sera saisie par un bouton radio et enfin la réponse à la dernière question sera à saisir dans une textbox.

Un bouton de validation est demandé, mais ne sera pas actif car nous travaillons sans base de données.

Travail à rendre

- Une fois vos maquettes validées par un professeur, les envoyer dans un dossier compressé dans le devoir sur Teams (1ère séance)
- A la fin de la dernière séance, envoyé un dossier compressé contenant tous les fichiers de votre site Web dans le devoir Teams.